

<Adriano Maciel />

{Desenvolvimento}

[Backend && Mobile]

```
$ cat project.name.js
```

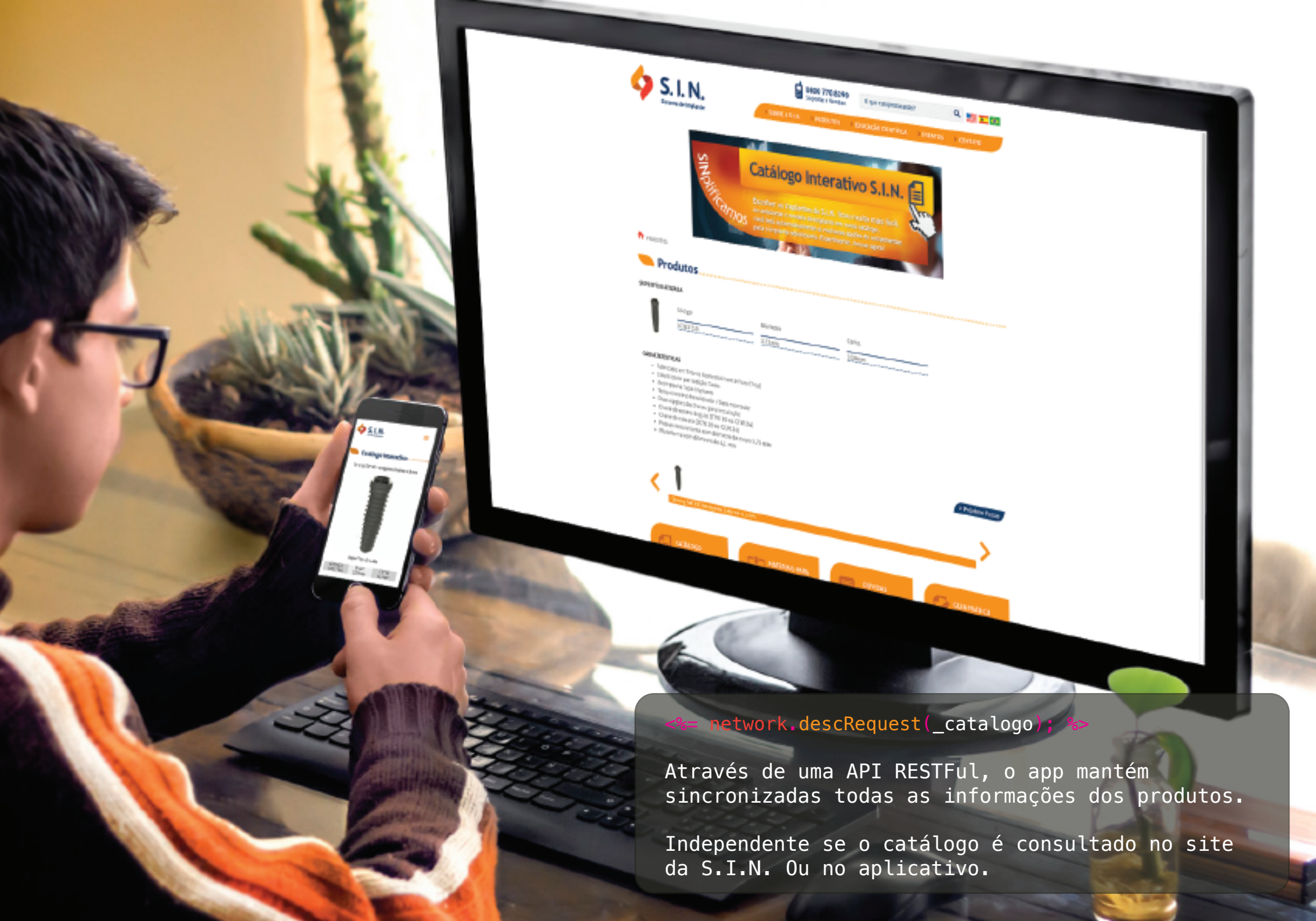
Catálogo Interativo S.I.N. Implante



```
<?php echo $proj->load('sin')->get('descript'); ?>
```

Voltado para os profissionais da área odontológica.

Este app foi desenvolvido para facilitar a consulta aos produtos oferecidos pela S.I.N. Implantes.



```
<%= network.descRequest(_catalogo); %>
```

Através de uma API RESTful, o app mantém sincronizadas todas as informações dos produtos.

Independente se o catálogo é consultado no site da S.I.N. Ou no aplicativo.

```
console.log(app.name);
```

Torcida Panini Campeonato Brasileiro 2015



```
SELECT descricao FROM tb_projeto  
WHERE nome = 'Panini';
```

Em 2015, desenvolvemos um app para a Panini.

O objetivo do app, é ajudar ao usuário, a organizar suas figurinhas do álbum do Campeonato Brasileiro 2015.

Mantendo os dados sincronizados entre seus diversos devices, através de uma API RESTful.

E ao mesmo tempo, todos os dados são persistidos em um banco de dados relacional embarcado (SQLite), para uso off-line.


```
$ cordova add plugin cordova-plugin-geolocation
```

Dentro do app, existe uma área chamada “radar”, onde o usuário pode localizar outras pessoas que possuam figurinhas repetidas.

Permitindo a troca física das figurinhas, desta forma os usuários podem completar o álbum, sem precisar comprar mais pacotes.



```
<?php echo sprintf("Descrição: %s", $gps->desc); ?>
```

Descrição: O radar busca todos os usuários, em um raio de até 30km das coordenadas atuais.

O cálculo é feito via MySQL, utilizando as funções de Geometria do próprio banco de dados.

As coordenadas são armazenadas com o tipo de dados POINT();


```
<?php var_dump($vpd->titulo); ?>
```

VPD de Bolso: Dicas de Orlando



```
<?php printf("%s", $vpd->desc); ?>
```

Este app é um guia prático, para quem pretende viajar para a Disney.

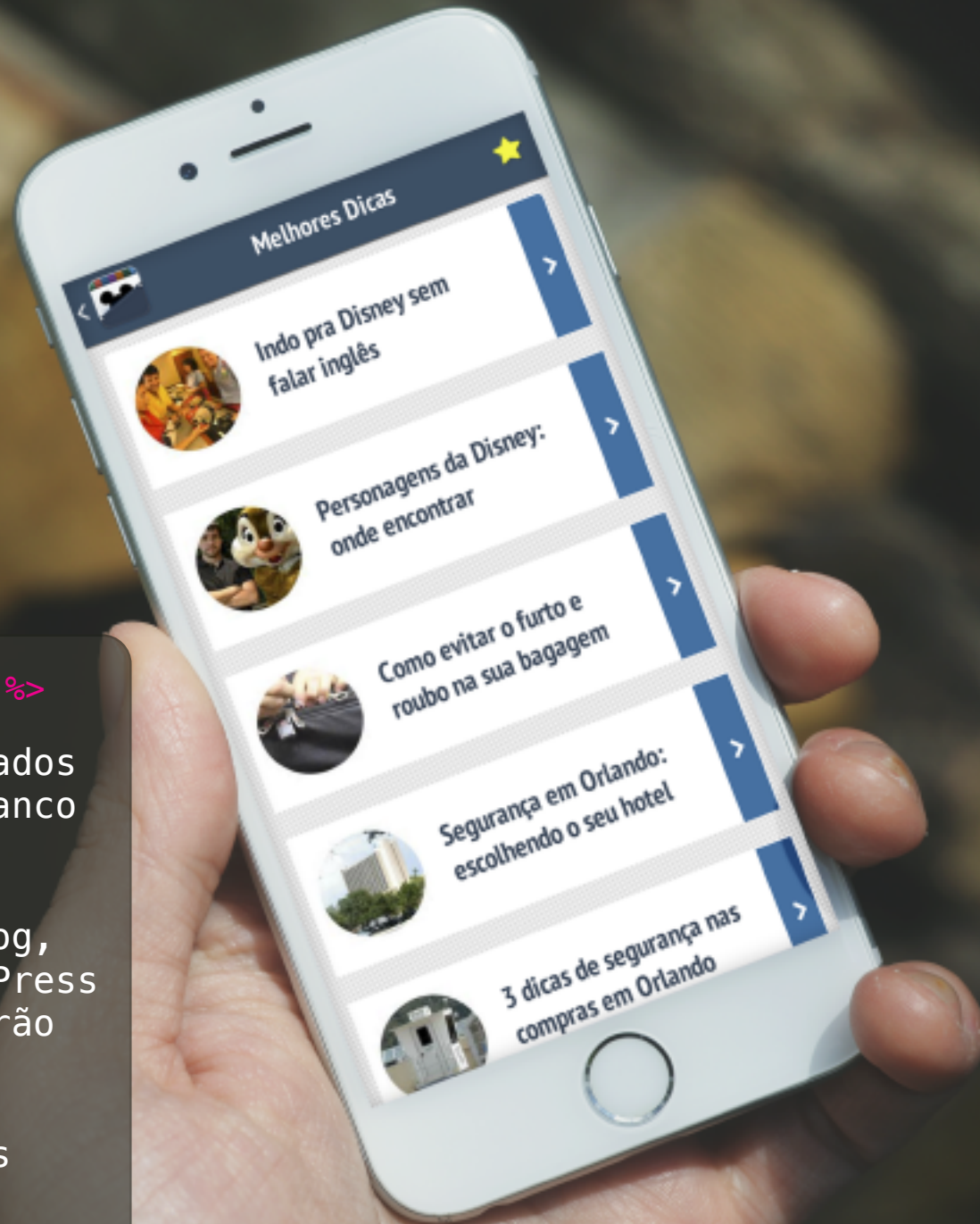
Seja a primeira vez ou não. O app reúne diversas dicas dos parques, roteiros, quais os melhores restaurantes, e até quais as melhores lojas próximas aos parques.


```
<%= vpd.storage.description %>
```

O aplicativo, mantém os dados salvos localmente em um banco SQLite.

E é sincronizado com o blog, através de um plugin WordPress que filtra quais posts serão embarcados no app.

As imagens são armazenadas off-line.



```
$ cat project.name.js
```

U-Jo Talk



```
<?php echo $proj->load('ujo')->get('descripit'); ?>
```

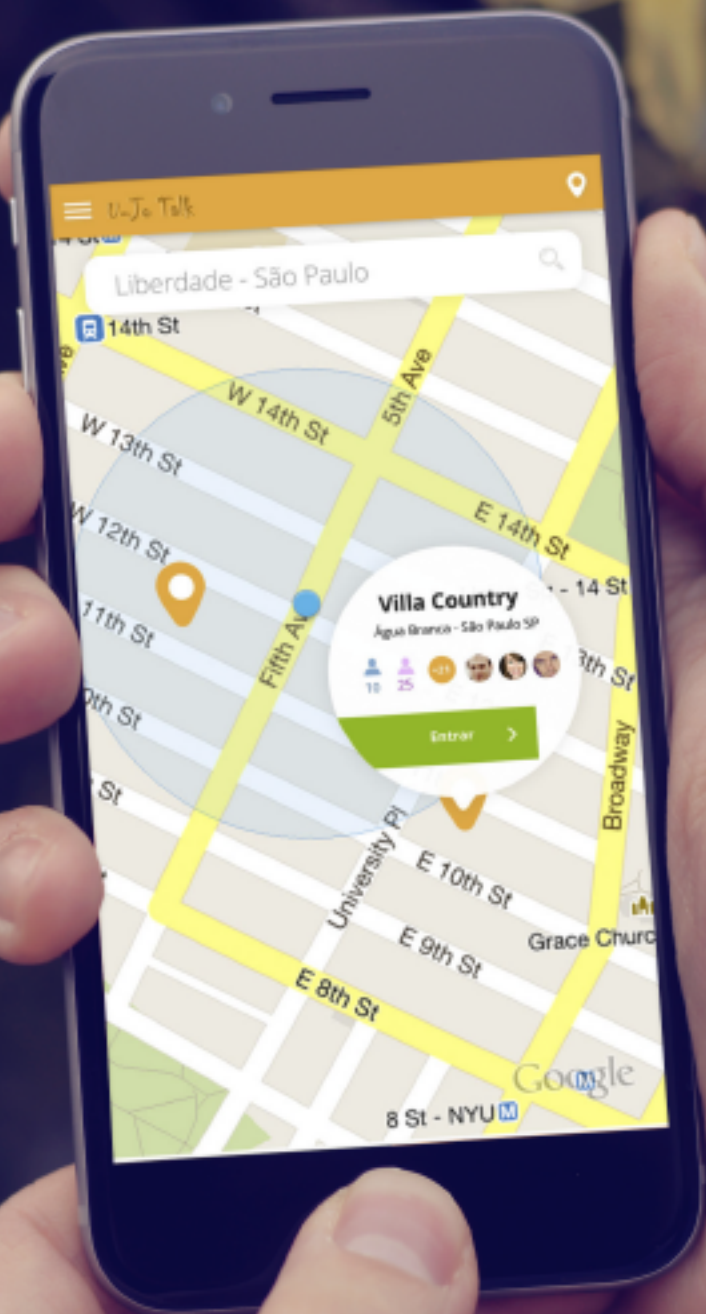
Este é um aplicativo de chat, o foco é a criação de grupos, baseados na geolocalização dos usuários.


```
<%= app.descFeature(_map); %>
```

O app é integrado com o Google Maps. E funciona inclusive em IOS, sem a necessidade de ter o app do Google instalado.

Com base nas coordenadas do usuário, o app marca no mapa, todos os grupos próximos a ele.

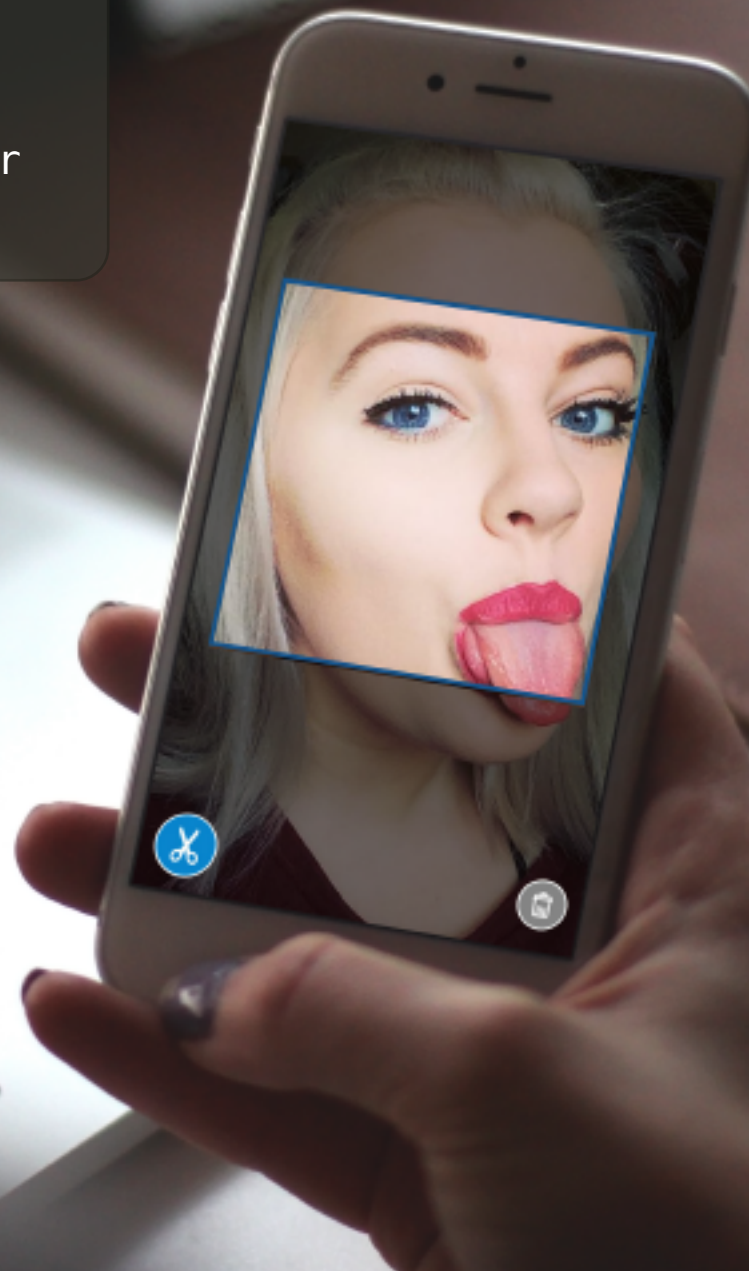
O mapa e a geolocalização, são a base do aplicativo.



```
<%= app.descFeature(_selfie); %>
```

Este aplicativo também possui acesso, à câmera do device, seja para tirar uma foto na hora, ou para escolher uma imagem da galeria.

Permitindo ao usuário, personalizar seu avatar.





```
<%= serv.desc(_attachment, _streaming); %>
```

Um dos recursos mais complexos do app, é a opção de anexar arquivos no chat.

O usuário pode enviar foto, vídeo ou áudio.

Sejam capturados da biblioteca, ou gravados na hora.

O backend é dividido em dois serviços. Um servidor PHP e um Node.JS

O Node é responsável por manter o real-time da aplicação, utilizando o socket.io

E o PHP, garante a consistência dos dados, e integridade dos arquivos.

```
1  var profissional = {
2      nome : "Adriano Maciel",
3      email: "adriano_mail@hotmail.com",
4      site : "https://adrianowead.github.io",
5      conhecimentos : [
6          "PHP 7 (Senior)",
7          "Ionic (Android / IOS)",
8          "JavaScript / TypeScript",
9          "MySQL / Sql Server",
10         "Linux (Desktop / Server)",
11         "GIT",
12         "RESTFul",
13         "Node.JS",
14         "Go",
15         "NoSQL",
16         "HTML5",
17         "SASS (CSS)"
18     ]
19 }
```